

OPQA Vs. QAOP

The Final Battle

Historia

Todo empezó como una broma. Pero como ocurre siempre en la historia de la humanidad, al final todo se fue de madre. Había que decir qué combinación de teclas era la correcta para jugar y la respuesta sólo podía ser una. Los de WASD, cursores y otros bandos marginales pasaron a la historia, y ahora solo quedan ocho personas en las dos facciones enfrentadas. Tú decides, ¿OPQA o QAOP?

Instrucciones de carga

Cassette

Amstrad CPC 464 / 464 Plus

Inserta la cinta, rebobínala, teclea **RUN** y pulsa INTRO (RETURN).

Amstrad CPC 664 / 6128 / 6128 Plus

Conecta un reproductor de cassette, inserta la cinta y rebobínala. Ejecuta el comando **|TAPE**, y luego **RUN** seguido de INTRO (RETURN).

Disco

Amstrad CPC 464 / 464 Plus

Conecta una unidad de disco e inserta el disco con el juego. Ejecuta el comando **|DISK**, teclea **RUN****opqa** y pulsa INTRO (RETURN).

Amstrad CPC 664 / 6128 / 6128 Plus

Inserta el disco en la unidad, teclea **RUN****opqa** y pulsa INTRO (RETURN).

Cómo jugar

La mecánica de juego es similar a la de otros juegos de puzzle. El objetivo principal es formar grupos de piezas del mismo color -cuatro como mínimo- para enviar “basura” al rival, de forma que se le llene la pantalla y vencerle. Las piezas no necesitan estar en horizontal o en vertical, sino que pueden unirse en el tablero de juego de cualquier manera. También es importante saber que cuando hagamos una combinación de cuatro o más piezas, desaparecen también las piezas de basura que haya alrededor.

Para mandar más basura al rival, hay que conseguir hacer “combos”, es decir, hacer combinaciones una detrás de otra. Para ello, tenemos que prestar atención a la disposición de las piezas para que al eliminar un grupo de color consigamos hacer otro grupo cuando caigan las piezas. Puede parecer algo complicado, pero seguro que le coges el truco en pocas partidas. Eso sí, a medida que haces combos, los bloques cada vez caen más rápido...

También hay que prestar atención a las piezas especiales (moradas con un círculo dorado en el interior). Cuando las dejes caer, eliminarán del tablero a todas las piezas del mismo color a la que tengan debajo.

Por último, presta atención a las letras de las fichas. Si tu personaje es del equipo OPQA y al hacer un combo se forma esta combinación de letras en vertical o en horizontal, serás recompensado con 1000 puntos extra y se ejecutará un ataque doble al rival. Sin embargo, formar QAOP pondrá tu puntuación a cero y recibirás un ataque doble del rival. Como es obvio, esto ocurre a la inversa para los personajes del equipo QAOP.

Hay cuatro modos de juego:

1. **Modo historia (Story mode).** Eliges un personaje y te enfrentas a los ocho personajes del otro equipo. ¿Serás capaz de derrotarlos a todos?
2. **Modo versus (Versus mode).** Dos personajes (uno de cada equipo) se enfrentan cara a cara para ver quién es el más hábil.
3. **Modo misiones (Mission mode).** Tendrás que completar veinte misiones con una serie de requisitos (eliminar todas las fichas de un color, conseguir una puntuación concreta, realizar una serie de combos,...).
4. **Modo supervivencia (Endless mode).** El objetivo es conseguir la puntuación más alta, teniendo en cuenta que el juego se va acelerando a medida que eliminamos las fichas del tablero.

Controles

Los controles son sencillos: podemos mover el bloque a la izquierda (◀) o a la derecha (▶), hacerlo caer de forma instantánea en el tablero (▲), hacerlo caer rápidamente (▼), girarlo en sentido de las agujas de reloj (Botón 1) o en el contrario (Botón 2).

Por defecto, todas las acciones están asignadas a los joysticks, pero pueden configurarse en el menú principal con la opción **Redefine Keys**.

Consejos

- ¿Has comprobado lo que pasa a tu puntuación si tiras una pieza especial al tablero y no hay una ficha debajo?
- Elimina todas las piezas del tablero para obtener puntos extra.
- Para familiarizarse con las distintas técnicas de juego, es recomendable echar unas partidas al modo misiones.
- No se puede continuar en el modo misiones, pero esto tiene una explicación: hay algunas que requieren una puntuación mínima y es necesario haber completado las anteriores aprovechando todas las técnicas posibles para lograr más puntos..
- Si puedes hacer un combo de más de cuatro piezas, se enviará más basura al rival.
- Sigue el consejo de Cobra Kai: *"Strike first. Strike hard. No mercy."*

Créditos

Código, gráficos y sonido: Manuel Sagra de Diego

Dedicado con cariño a Livi y a mis hijos Javi y Carol por aguantar las horas que he dedicado a realizar este juego.

Agradecimientos:

- A Fran Gallego por realizar la CPCtelera y por su apoyo técnico y moral.
- A los autores de herramientas imprescindibles como WinApe, Retro Virtual Machine, Arkos Tracker, SDCC, Visual Studio Code o Gimp.
- A Miguel Ángel Montejo (*Radastan*), a Fede Álvarez, a Ángel Lo (*Anjuel*), a Atila Merino, a mi primo Octavio y a todos los que me han apoyado con sus consejos y sus palabras de ánimo.

- A Igor Errazkin por la pantalla de carga y a Alejandro Valdezate por sus sugerencias de mejora.
- A ti... ¡Gracias por jugar!

