

Making-of

Vídeo => <https://youtu.be/UCXxAIEs5CM>

1. Introducción (00:00:00)
2. [cpctelera](#) (00:12:40)
 - a. cygwin
 - b. instalación
 - c. versión 1.4.2
 - d. [vídeos de ayuda](#)
 - d.i. Retrópolis 2016
 - d.ii. Universidad Alicante
3. Historia juego (00:17:12)
 - a. shoot'em up
 - b. espacio
4. Audio (00:18:53)
 - a. arkosTracker
 - b. interrupción
 - c. 3 melodías
 - d. FX (exportación manual)
5. Gráficos (00:29:30)
 - a. RGAS por modo 2
 - b. nave
 - c. enemigos
 - d. fonts
6. Ficheros configuración (mk) (00:37:52)
 - a. build
 - b. music
7. Menú Inicial (00:43:05)
8. Teclado (00:46:43)
9. Cambio vista (00:49:30)
 - a. factor_vista
10. Nave (00:53:52)
 - a. inicialización (template)
 - b. movimiento
 - c. láser
 - d. invulnerabilidad
 - e. cpct_drawSpriteBlended_NAND
11. tutorial (01:06:33)
12. Enemigos (01:08:40)
 - a. tipos
 - b. disparos
 - c. colisiones
 - c.i. disparos contra nave
 - c.ii. láser contra enemigos
 - c.iii. enemigos contra nave
 - c.iv. muerte y explosión
 - d. gestión enemigos
 - e. fases
 - e.i. inicialización
 - e.ii. área de juego
 - e.iii. configuración y oleadas
 - f. estrategia enemigos
 - f.i. tipos
 - f.ii. aprendizaje (IA)
13. Escenarios (background) (01:43:38)
14. Nivel 3 (túnel) (01:45:44)
 - a. Inicialización
 - b. Escenarios
 - c. Colisiones
 - d. Limitar Nave
 - e. progreso
15. Fase final (01:56:18)
 - a. línea naves
 - b. energía restante
 - c. pantalla final
16. Textos en pantalla (01:58:16)
 - a. gráficos
 - b. myDrawString
 - c. marcador
17. Tabla puntuación (hi-scores) (02:09:05)
 - a. inicialización
 - b. tiempo jugado
 - c. actualización
18. debug_buddy (02:16:49)
19. Pantalla carga (cdt y dsk) (02:18:45)
20. Vídeo promocional (02:31:43)
21. Manual (02:29:00)
22. Gameplay completo (¡Spoiler!) (02:32:45)