**Making-of**

1. Introducción *(00:00:00)*
2. [cpctelera](http://lronaldo.github.io/cpctelera/files/readme-txt.html) *(00:12:40)*
   1. cygwin
   2. instalación
   3. versión 1.4.2
   4. [vídeos de ayuda](https://www.youtube.com/watch?v=zov-yI7I00s&list=PLmxqg54iaXriIiLmRbeOiwE_NWKM-i8DB)
      1. Retrópolis 2016
      2. Universidad Alicante
3. Historia juego *(00:17:10)*
   1. shoot’em up
   2. espacio
4. Audio *(00:18:53)*
   1. arkosTracker
   2. interrupción
   3. 3 melodías
   4. FX (exportación manual)
5. Gráficos *(00:29:30)*
   1. RGAS por modo 2
   2. nave
   3. enemigos
   4. fonts
6. Ficheros configuración (mk) *(00:37:50)*
   1. build
   2. music
7. Menú Inicial *(00:43:02)*
8. Teclado *(00:46:40)*
9. Cambio vista *(00:49:30)*
   1. factor\_vista
10. Nave *(00:53:50)*
    1. inicialización (template)
    2. movimiento
    3. láser
    4. invulnerabilidad
    5. cpct\_drawSpriteBlended\_NAND
11. tutorial *(01:06:30)*
12. Enemigos *(01:08:40)*
    1. tipos
    2. disparos
    3. colisiones
       1. disparos contra nave
       2. láser contra enemigos
       3. enemigos contra nave
       4. muerte y explosión
    4. gestión enemigos
    5. fases
       1. inicialización
       2. área de juego
       3. configuración y oleadas
    6. estrategia enemigos
       1. tipos
       2. aprendizaje (IA)
13. Escenarios (background) *(01:43:38)*
14. Nivel 3 (túnel) *(01:45:45)*
    1. Inicialización
    2. Escenarios
    3. Colisiones
    4. Limitar Nave
    5. progreso
15. Fase final *(01:56:19)*
    1. línea naves
    2. energía restante
    3. pantalla final
16. Textos en pantalla *(01:58:17)*
    1. gráficos
    2. myDrawString
    3. marcador
17. Tabla puntuación (hi-scores) *(02:09:05)*
    1. inicialización
    2. tiempo jugado
    3. actualización
18. debug\_buddy *(02:16:55)*
19. Pantalla carga (cdt y dsk) *(02:18:55)*
20. Vídeo promocional
21. Manual *(02:29:20)*
22. Gameplay completo (¡Spoiler!)